



Nurmipuskupallon säännöt

Suomen Nurmipuskupalloliitto (09.11.09)

1 § Kenttä

Kentän muodostavat 10 jaardia pitkä päätyraja (baarin seinä) ja sen keskikohtaan 12 jalan säteellä piirretty puoliympyrän muotoinen peliraja.

Pääty- ja pelirajan rajoittama alue on nimeltään kenttä. Pelirajan puolella päätyrajaa, pelirajan ulkopuolella on piha. Päätyrajan takana on baari. Pihalta katsottuna maalin oikealla puolella on baarin ovi.

Kentän ja pihan alustana on nurmi, joka tarvittaessa kastellaan.

2 § Maali

Maalin leveys on vähintään 5'6" ja enintään 7', korkeus vähintään 2' ja enintään 3'. (Puinen laveri on hyvä maali)

Maali asetetaan päätyrajalle, pelirajan siitä erottaman osan keskikohtaan kentän ulkopuolelle.

3 § Pelipallo

Nurmipuskupallo on ontto, kuminen ja karvapäällysteinen pallo. Halkaisijaltaan se on 2½" ja sen paino on 2oz. (Vähän niin kuin lussahantunut tennispallo)

4 § Joukkueet

Nurmipuskupallon joukkueessa on kaksi henkilöä. Pelaajat voivat olla sekä miehiä, että naisia.

Tapaturman sattuessa loukkaantunut pelaaja voidaan vaihtaa ennalta määräämättömään terveeseen pelaajaan.

5 § Peliasut

Pelaajien asut ovat pakolliset ja niissä tulisi olla mahdollisimman paljon, tai ainakin vähän valkoista.

Haluttaessa voidaan käyttää vapaavalintaisia joukkue-tunnuksia.

6 § Pelin aloittaja

Kotijoukkue aloittaa pelin puolustavana joukkueena.

7 § Pelin kulku

1) *Syöttö*. Puolustavan joukkueen syöttäjä asettuu pelirajalle, sen pihan puolelle, baarinoven kohdalle. Syöttäjä syöttää pallon hyökkäävän joukkueen puskijalle, joka on päätyrajan takana baarinovella.

Pallo heitetään hartialinjan alapuolelta niin, että se tulee puskijan pään kohdalle yläkautta. Puskija voi tarvittaessa hylätä virheellisen syötön ja pyytää syöttäjää uusimaan syöttö. Syötön jälkeen syöttäjän on väistettävä ja annettava laukaisijalle vapaa tila liikkua.

2) *Pusku*. Hyökkäävän joukkueen puskija seisoo baarin ovella. Hän puskee pallon päällään laukaisijalle, joka on pihalla pelirajan tuntumassa.

3) *Laukaisu*. Laukaisija yrittää saada pallon maaliin potkaisemalla sitä jalalla tai puskemalla päällä ennen, kuin se on puskijan puskun jälkeen osunut maahan eli pompannut.

Potkaistessaan laukaisijan täytyy pysyä pihan puolella, eikä hän saa millään ruumiinosalla koskea kenttää. Kenttäkosketuksesta seuraa maaliyrityksen hylkääminen. Puskettuaan laukaisija saa tehdä alastulon kentälle.

4) *Torjunta*. Puolustavan joukkueen torjuja seisoo kentällä maalin edessä ja yrittää vartalollaan ja raajoillaan estää palloa menemästä maaliin.

Torjuja ei saa liikkua paikaltaan ennen kuin laukaisija on koskenut palloon. Pallo on maalissa mikäli se osuu mihinkään kohtaan maalia ennen, kuin se on torjujan hallussa tai joku muu pelaaja taikka aktiivisesti palloa tavoitellut katsoja on koskettanut sitä.

5) *Kierros*. Jokaisen maaliyrityksen jälkeen pelaajat vaihtavat paikkoja myötäpäivään niin, että syöttäjästä tulee laukaisija, laukaisijasta torjuja jne.

Kierros on neljä maaliyritystä.

Eniten maaleja tehnyt joukkue voittaa.

8 § Peli aika

Ennen peliä pelaajat sopivat keskenään kuinka pitkään peliä jatketaan:

1) pelataan kierros kerallaan kunnes jompikumpi joukkueista saavuttaa sovitun maalimäärän ja voittaa. Mikäli aloittanut joukkue saavuttaa voittoon oikeuttavan maalimäärän on toisella joukkueella yhdellä maaliyrityksellä mahdollisuus tasoitukseen.

2) sovitaan kierrosmäärä, jonka jälkeen joukkue, jolla on enemmän maaleja voittaa.

Jos peli päättyy tasan, jatketaan peliä puoli kierrosta kerrallaan, kunnes ero syntyy.

9 § Baarimestari

Baarimestari huolehtii, että pelaajilla ja katsojilla on tarpeeksi virvokkeita.

Pelaajat pyrkivät itse selvittämään kiistat pelin kuluissa. Kiistoissa, joita pelaajat eivät pysty selvittämään, baarimestari toimii tuomarina.

Baarimestarin paikka on pihalla sopivan kaukana kentästä, tai mikäli baari on rakennus hän voi olla myös baarissa.

Suomen Nurmipuskupalloliitto järjestää Suomenmestaruusturnauksen/-sarjan ja maailmanmestaruusturnauksen. Muita turnauksia voivat kaikki järjestää vapaasti.

Turnauksista on kerrottava liitolle paikka, aika, osanottajat ja tulokset, jotta ne saavat liiton hyväksynnän.



Nurmipuskupallon säännöt
Suomen Nurmipuskupalloliitto (09.11.09)

Kenttäkaavio

- a** Päätyraja
b Peliraja
c Kenttä
d Piha
e Baari
f Baarin ovi
g Maali
- X** Hyökkäävä joukkue
P Puskija
L laukaisija
O Puolustava joukkue
S Syöttäjä
T Torjuja
B Baarimestari

